



### EDITAL Nº 034/2008

Área do Conhecimento: Ciências Exatas e da Terra

Matérias/Disciplinas: Organização de Computadores, Engenharia de Software, Programação Orientada a Objetos em Java

### INSCRIÇÕES HOMOLOGADAS

PROCESSO	CANDIDATO
23116.000684/2009-94	Rafael de Figueiredo Rodrigues
23116.000716/2009-51	Paulo Francisco Butzen
23116.000756/2009-01	Rafael Augusto Penna dos Santos
23116.000763/2009-03	Andre Prisco Vargas
23116.000765/2009-94	Daniel Campelo Tavares
23116.000773/2009-31	Danubia Bueno Espindola
23116.000775/2009-20	Marcelo Rios Kwecko
23116.000778/2009-63	Sam da Silva Devincenzi
23116.000780/2009-32	Rosaura Espirito Santo da Silva
23116.000781/2009-87	Leonardo da Silva Romeu
23116.000782/2009-21	Antonio Rodrigo Delepiane de Vit

### CRONOGRAMA

Data e hora	Atividade	Observações
21/01/2008 às 14h	Divulgação dos pontos para as provas escrita e didática e de informações sobre material de consulta para a prova escrita	
02/03/2009 às 8h	Identificação dos candidatos, entrega do projeto de proposta de trabalho e prova escrita	
03/03/2009 às 11h	Divulgação das notas da prova escrita e sessão pública de identificação das provas escritas	
03/03/2009 às 11h30min	Sorteio do horário para a realização da prova didática	Sorteiam-se os horários da prova didática de cada candidato aprovado na prova escrita, reunindo os candidatos em grupos, se necessário. O grupo 1 composto por no máximo seis candidatos iniciará a prova didática às 14h do dia 04/03 e o grupo 2 com os demais candidatos às 8h do dia 05/03.
03/03/2009 às 14h	Sorteio do ponto único da prova didática para os candidatos do grupo 1	

04/03/2009 às 8h	Sorteio do ponto único da prova didática para os candidatos do grupo 2	
04/03/2009 às 14h	Prova didática dos candidatos do grupo 1	Os candidatos devem chegar no horário de seu grupo, quando será realizado um novo sorteio estabelecendo a ordem de realização da prova didática. O candidato aguardará em sala reservada até chegar a sua vez de realizar a prova.
05/03/2009 às 8h	Prova didática dos candidatos do grupo 2	Os candidatos devem chegar no horário de seu grupo, quando será realizado um novo sorteio estabelecendo a ordem de realização da prova didática. O candidato aguardará em sala reservada até chegar a sua vez de realizar a prova.
05/03/2009 às 15h	Divulgação das notas da prova didática	
06/03/2009 das 8h às 22h	Prova de defesa de proposta de trabalho	As provas serão realizadas na ordem de inscrição dos candidatos, iniciando uma imediatamente após a conclusão da anterior. Os candidatos aguardam em sala reservada enquanto não chegar a vez de sua apresentação
11/03/2009	Divulgação do resultado final (prova de defesa de proposta de trabalho, prova de títulos e média final)	

**Local de realização das atividades do concurso:  
Colégio Técnico Industrial Mário Alquati – R. Engenheiro Alfredo Huch, 475  
Rio Grande - RS**

Rio Grande, 20 de janeiro de 2009.

**Prof. Osvaldo Casares Pinto**  
Presidente do Colegiado



## EDITAL Nº 034/2008

Unidade: Colégio Técnico Industrial Prof. Mário Alquati

Área do Conhecimento: Ciências Exatas e da Terra

Matérias/Disciplinas: Organização de Computadores, Engenharia de Software, Programação Orientada a Objetos em Java

### PONTOS PARA AS PROVAS ESCRITA E DIDÁTICA

1. Representação numérica de números inteiros e números de ponto flutuante (padrao IEEE 754);
2. Ciclo de Busca-Decodificação-Execução numa Arquitetura Von Neumann;
3. Orientação a objetos: classes, objetos, atributos, métodos, polimorfismo, herança, encapsulamento, associação, composição e agregação;
4. Programação orientada a objetos em Java: elementos da linguagem e especificação da API "Java SE";
5. Padrões de projeto em Java;
6. Persistência em Java;
7. Notação UML ((Unified Modeling Language): análise e projetos orientados o objetos, diagramas da UML;
8. Gestão de projetos de software: métricas, planejamento e controle de projetos de software.

### Bibliografia Sugerida

BAUER, Christian e KING, Gavin. Java Persistence com Hibernate. Rio de Janeiro:Editora Ciência Moderna, 2007.

BOOCK, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: Guia do Usuário. Ed. Elsevier, 2a. Edição, 2005.

DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. Java - Como Programar. Ed. Prentice Hall, 6a. edição, 2005

FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos através da UML: Análise e Desenho Orientados a Objeto. Ed. Makron, 2004.

METSKER, Steven John. Padrões de Projeto em Java. Porto Alegre, Ed. Bookman, 2004.

PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. Organização e Projetos de Computadores – A Interface Hardware/Software, 3ª Ed. Rio de Janeiro: Editora Campus.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software, 5.ed. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 2002.

TANENBAUM, A. S. Organização estruturada de computadores, 5a Edição. Rio de Janeiro: PHB.

**Observação: A prova escrita terá 4 horas de duração. Durante os 30 minutos iniciais será permitida consulta ao material impresso que o candidato tenha trazido consigo. No tempo restante, não será permitida qualquer consulta, nem mesmo às anotações produzidas durante os 30 minutos iniciais.**

**Local de realização das atividades do concurso:  
Colégio Técnico Industrial Mário Alquati – R. Engenheiro Alfredo Huch, 475  
Rio Grande - RS**