



**Serviço Público Federal**  
**Ministério da Educação**  
**Universidade Federal do Rio Grande**  
**Centro de Ciências Computacionais**

*FURG* Av. Itália, Km 8 – CEP 96201-900 – Fone: 32336623 – Rio Grande - RS

**CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR ASSISTENTE**  
**EDITAL 003/2010**

**ÁREA:** Ciências Exatas e da Terra e Engenharias

**MATÉRIA:** Computação e Engenharia de Software

**CRONOGRAMA DO CONCURSO**

<b>Data</b>	<b>Hora</b>	<b>Atividade</b>	<b>Local</b>
04/05/2010	08h30	Divulgação dos pontos para as provas escrita e didática. Obs: Não poderá ser utilizado material de consulta durante a realização da prova escrita.	Secretaria do C3
10/05/2010	08h30	Prova escrita Entrega das propostas de trabalho Entrega dos títulos	Sala dos Estuários – CIDECC Campus Carreiros
11/05/2010	08h30	Resultado da prova escrita Sessão pública de identificação	Secretaria do C3
11/05/2010	09h00	Sorteio do ponto para a prova didática Sorteio da ordem de realização da prova didática	Secretaria do C3
12/05/2010	09h00	Prova didática	A ser indicado na secretaria do C3
13/05/2010	13h30	Resultado da prova didática	Secretaria do C3
13/05/2010	14h00	Defesa das propostas de trabalho	A ser indicado na secretaria do C3
14/05/2010	13h30	Resultado da defesa das propostas de trabalho	Secretaria do C3
14/05/2010	14h00	Prova de títulos	A ser indicado na secretaria do C3
17/05/2010	14:00	Resultado final	Secretaria do C3

Publicado em 04 de maio de 2010.



**Serviço Público Federal**  
**Ministério da Educação**  
**Universidade Federal do Rio Grande**  
**Centro de Ciências Computacionais**

*FURG* Av. Itália, Km 8 – CEP 96201-900 – Fone: 32336623 – Rio Grande - RS

**CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR ASSISTENTE**  
**EDITAL 003/2010**

**ÁREA:** Ciências Exatas e da Terra e Engenharias

**MATÉRIA:** Computação e Engenharia de Software

**PONTOS PARA A PROVA ESCRITA E DIDÁTICA**

1. Engenharia de requisitos.
2. Teste de software.
3. Qualidade de software: métricas, fatores humanos de qualidade, CMM, CMMI, PSP.
4. Usabilidade; projeto de interfaces com o usuário.
5. Metodologias de desenvolvimento de software.

Publicado em 04 de maio de 2010.