



## TÉCNICO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

### PROGRAMA

1. Linguagem JavaScript;
2. Linguagem Java;
3. Linguagem PHP;
4. Banco de dados MySQL;
5. Padrão UML;

### BIBLIOGRAFIA

- CORNELL, G; **Core Java 2** Vol. 1; São Paulo: Makron Books 2000.  
CORNELL, G; **Core Java 2** Vol. 2; São Paulo: Makron Books 2000.  
WELLING, L; THOMSON, L; **PHP e MySQL: Desenvolvimento Web**. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.  
FLANAGAN, D; **Javascript: o guia definitivo**; 4.ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.  
RUMBAUGH, J; JACOBSON, I; **UML : guia do usuário**; Rio de Janeiro : Campus, 2000.  
LARMAN C; **Utilizando UML e padrões**; 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.



## PONTUAÇÃO DE TÍTULOS

### a. **Formação Profissional até o máximo de 2,0 pontos.**

Curso técnico na área do concurso – 2,0 pontos, máximo 2,0 pontos

Graduação na área do concurso – 0,75 ponto, máximo 0,75 ponto

Cursos de especialização na área do concurso – 0,25 ponto, máximo 0,25 ponto

Curso de mestrado na área do concurso – 0,5 ponto, máximo 0,5 ponto

Curso de doutorado ou Livre Docência na área do concurso – 1,0 ponto, máximo 1,0 ponto

### b. **Experiência profissional até o máximo de 6,0 pontos.**

Experiência técnica na área do concurso – 0,5 ponto por semestre completo, máximo 6,0 pontos

Experiência administrativa na área do concurso – 0,25 ponto por semestre completo, máximo 2,0 pontos

Estágios não-curriculares na área do concurso – 0,2 ponto por semestre completo, máximo 1,0 ponto

### c. **Atividades relacionadas à área do concurso, até o máximo de 2,0 pontos.**

Participação em jornadas, seminários, congressos e similares nos últimos cinco anos – 0,1 ponto por evento como assistente, 0,25 ponto por evento como apresentador de trabalho, máximo 0,5 ponto

Atividades de extensão nos últimos cinco anos – 0,1 ponto por participação, máximo 0,5 ponto

Premiação técnico-científica nos últimos cinco anos – 0,5 ponto por premiação, máximo 1,0 ponto